

# Description d'un mouvement

Thème du programme : Mouvement et interactions				
Savoirs	Exercices	A	EA	NA
<p>Connaitre les définitions de système étudié, référentiel, trajectoire, mouvement, déplacement d'un point, vitesse moyenne, vitesse instantanée.</p> <p>Connaitre et donner les caractéristiques d'un vecteur : point d'application, direction, sens, norme (valeur).</p>				
Savoir-faire	Exercices (p 141 à 146)	A	EA	NA
Savoir identifier le système étudié et modéliser sa trajectoire par celui d'un de ses points.	12, 14			
Savoir caractériser un mouvement par sa trajectoire et sa vitesse.	18, 24, 34			
Savoir repérer un point par sa position dans un repère $(x ; y)$ .	21			
Savoir représenter le vecteur déplacement $\overrightarrow{MM'}$ et donner ses caractéristiques.	25, 27			
Savoir représenter le vecteur vitesse $\vec{v}$ et donner ses caractéristique.	25, 27			

# Description d'un mouvement

Thème du programme : Mouvement et interactions				
Savoirs	Exercices	A	EA	NA
<p>Connaitre les définitions de système étudié, référentiel, trajectoire, mouvement, déplacement d'un point, vitesse moyenne, vitesse instantanée.</p> <p>Connaitre et donner les caractéristiques d'un vecteur : point d'application, direction, sens, norme (valeur).</p>				
Savoir-faire	Exercices (p 141 à 146)	A	EA	NA
Savoir identifier le système étudié et modéliser sa trajectoire par celui d'un de ses points.	12, 14			
Savoir caractériser un mouvement par sa trajectoire et sa vitesse.	18, 24, 34			
Savoir repérer un point par sa position dans un repère $(x ; y)$ .	21			
Savoir représenter le vecteur déplacement $\overrightarrow{MM'}$ et donner ses caractéristiques.	25, 27			
Savoir représenter le vecteur vitesse $\vec{v}$ et donner ses caractéristique.	25, 27			