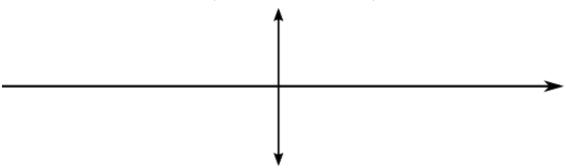
ΓPP : Fonctionnement d'un œil emmétrope

Question préliminaire : Où doit se former l'image d'un objet pour que celui-ci soit vu nettement?

I. La vision de loin

Activité 3 doc 3 p 34.

- ▶ Réaliser l'expérience 1 et l'illustration sur le banc optique.
- ► Répondre aux questions 1 à 3.
- ► Schématisation : Représenter à l'échelle 1/2 pour les ordonnées, 1/5 pour les abscisses la situation précédente.

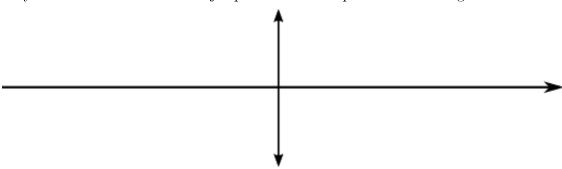


II. La vision de près

1. Prévision de la position de l'image

On place l'objet à 30 cm de la lentille 8 δ . L'échelle utilisée est toujours la même.

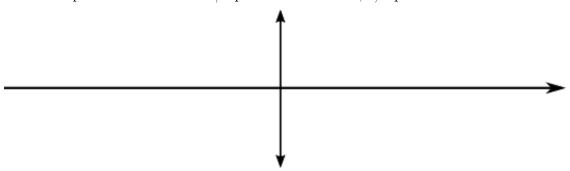
- ▶ Placer les points particuliers de la lentille, l'écran fixe représentant la lentille et l'objet sur l'axe optique.
- ► Tracer les rayons lumineux issus de l'objet pour trouver la position de l'image.



- 1. Où se trouve l'image formée?
- 2. Que doit faire l'œil pour rétablir une vision nette de cet objet?
- 3. Comment simuler l'accommodation de l'œil sur le banc optique?

2. Expérience sur le banc optique

- \triangleright Simuler le cas précédent sur le banc optique : objet à 30 cm de la lentille 8 δ .
- ▶ Sans bouger l'objet et l'écran, trouver la lentille qui permet de voir l'objet net.
- \blacktriangleright Répondre aux questions 4 à 6 p 35.
- ightharpoonup Schématisation : Représenter à l'échelle 1/2 pour les ordonnées, 1/5 pour les abscisses la situation précédente.



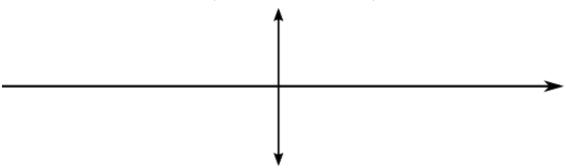
ΓPP : Fonctionnement d'un œil emmétrope

Question préliminaire : Où doit se former l'image d'un objet pour que celui-ci soit vu nettement?

I. La vision de loin

Activité 3 doc 3 p 34.

- ▶ Réaliser l'expérience 1 et l'illustration sur le banc optique.
- ► Répondre aux questions 1 à 3.
- ► Schématisation : Représenter à l'échelle 1/2 pour les ordonnées, 1/5 pour les abscisses la situation précédente.

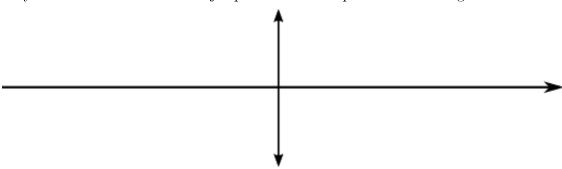


II. La vision de près

1. Prévision de la position de l'image

On place l'objet à 30 cm de la lentille 8 δ . L'échelle utilisée est toujours la même.

- ▶ Placer les points particuliers de la lentille, l'écran fixe représentant la lentille et l'objet sur l'axe optique.
- ► Tracer les rayons lumineux issus de l'objet pour trouver la position de l'image.



- 1. Où se trouve l'image formée?
- 2. Que doit faire l'œil pour rétablir une vision nette de cet objet?
- 3. Comment simuler l'accommodation de l'œil sur le banc optique?

2. Expérience sur le banc optique

- \triangleright Simuler le cas précédent sur le banc optique : objet à 30 cm de la lentille 8 δ .
- ▶ Sans bouger l'objet et l'écran, trouver la lentille qui permet de voir l'objet net.
- \blacktriangleright Répondre aux questions 4 à 6 p 35.
- ightharpoonup Schématisation : Représenter à l'échelle 1/2 pour les ordonnées, 1/5 pour les abscisses la situation précédente.

